

CORSO DI CODING

ISTITUTO ORSOLINE S. CARLO DI COMO

Anno scolastico 2018-2019



La proposta

Il Coding è una modalità di programmazione informatica in un contesto di gioco, che utilizza strumenti semplici, divertenti e facilmente accessibili.

Grazie al Coding i ragazzi acquisiscono adeguate competenze di base, graduate e differenziate per livello, sul linguaggio di programmazione visuale.

Giocando a programmare si impara ad usare la logica, a risolvere problemi e a sviluppare un processo logico-creativo che consente di scomporre un problema complesso in diverse parti, per affrontarlo più semplicemente un passo alla volta, così da risolvere il problema generale.

Con il coding, quindi, anche i bambini potranno risolvere problemi “da grandi”, e diventare soggetti attivi della tecnologia.

Chi siamo

I tutor che gestiranno i laboratori sono docenti e formatori con esperienza pluriennale nelle scuole del territorio comasco e della Svizzera Italiana.

Inoltre sono soci fondatori di Alfabeto Digitale, un’associazione di promozione sociale che attualmente supporta e gestisce il CoderDojo Como, iniziativa attiva dal gennaio 2016 inserita nel movimento internazionale no-profit “CoderDojo Foundation” che ha come obiettivo di promuovere la conoscenza e l’uso libero, creativo, responsabile, critico e consapevole della rete e delle tecnologie digitali nei bambini, nei giovani e negli adulti.

I percorsi dei laboratori

Lavorando con il software Scratch gli allievi impareranno a programmare giochi interattivi, animazioni, disegno e musica; impareranno a usare liste, variabili, cicli, funzioni 'SE' e tutto ciò che serve a creare un programma.

Inoltre con micro:bit, la scheda di prototipazione sviluppata dalla BBC per consentire a tutti i bambini inglesi di iniziare a programmare, i ragazzi potranno acquisire una chiara idea di come funziona e come si usa un linguaggio di programmazione per interagire con il mondo reale.

Nell'ultima parte si prevede l'utilizzo di Minecraft, uno dei videogiochi più amati dai ragazzi per utilizzare il linguaggio di programmazione a blocchi e metterne in atto i principi base: istruzioni, cicli, condizioni e variabili. Con questi strumenti si programmano i robot del gioco per risolvere sfide di difficoltà sempre crescente.

I costi

Corso per gruppi misti autofinanziati

€ 150,00 per partecipante e include:

- 7 ore e 30 min. di formazione su coding con *Scratch*, *Micro:bit*, *Minecraft* (5 sessioni di 1 ora e 30 min. ciascuna);
- La presenza in aula di due formatori;
- Una scheda micro:bit, che rimane di proprietà dei ragazzi, per continuare a divertirsi anche a casa
- Il rilascio dell'attestato di partecipazione;
- Il materiale di cancelleria necessario allo svolgimento del corso.